

# Eco de Movimiento

Eco de Movimiento es un juego de baile, en el que los jugadores se turnan para enseñar y aprender movimientos geniales.

- Para comenzar, pide a los jugadores que compartan un par de cosas que les gusta hacer (por ejemplo: leer, dibujar o andar en bicicleta). Si lo deseas, alguien puede escribir esas acciones en una tabla.
- A continuación, reúne a todos los jugadores y pon música divertida. Si hay suficiente espacio, haz que todos formen un círculo amplio.

- El primer líder selecciona una acción del tablero, va frente a todos y muestra silenciosamente los movimientos para esa acción. Todos lo siguen, copiando los movimientos del líder. Después de algunas repeticiones del movimiento, el líder se acerca a otro jugador y lo lleva a la posición de líder, luego regresa con los otros bailarines.

- El nuevo líder realiza el movimiento anterior, luego agrega una nueva acción (basada en las ideas discutidas anteriormente o una nueva improvisada). Como antes, todos los demás jugadores siguen al líder, imitando sus acciones.

- El ciclo se repite y cada líder selecciona un nuevo líder al final de sus turnos. Cada líder realiza una secuencia de baile de 2 partes que combina el movimiento del líder anterior y el suyo nuevo.

- Posibilidades:
- Quien juega puede usar todo tipo de movimientos de acción:
  - pantomima de las tareas del hogar
  - movimientos de baile improvisados con la música
  - moverse como animales
  - danza de nombres : el líder dice su nombre y simultáneamente realiza un movimiento específico para cada sílaba

- Esta actividad fue diseñada para complementar la Unidad 3 Comunicación, Lección 3.1 Escuchar y Responder a los Demás, de Sanford Harmony.
- 1-2 Grados